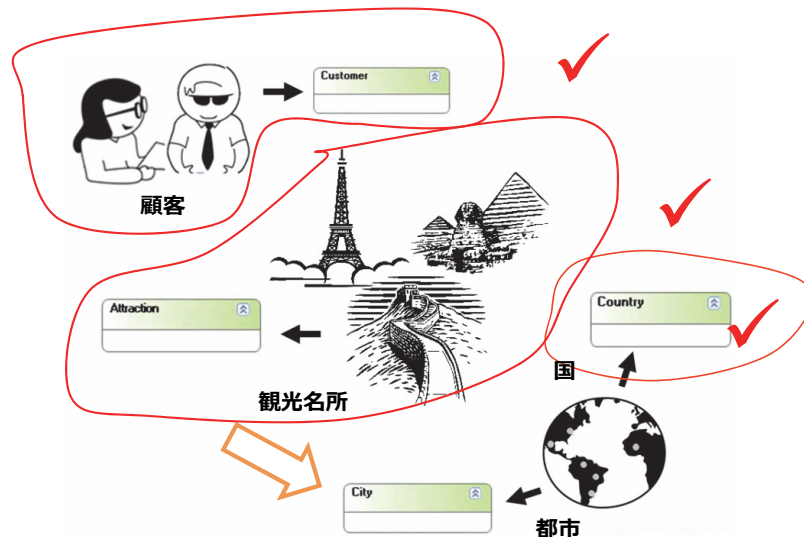


現実のオブジェクトの記述

GeneXus[™]

現実のオブジェクトの記述

- 特定された現実のオブジェクトごとにトランザクションを定義



ここまでのアプリケーションの定義を旅行代理店のユーザーに確認し、承認を得ましたが、**各観光名所がある都市も記録したい**という要望がありました。

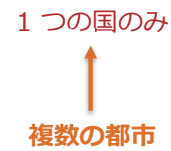
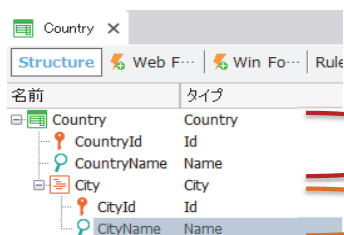
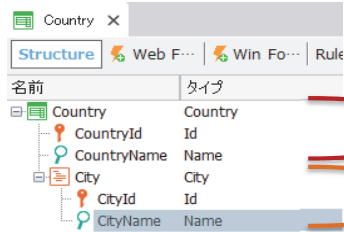
そこで、次の内容を表示することになりました。

- 国には複数の都市が含まれる
- 観光名所はそれぞれ 1 つの都市に属している

都市は、独立したトランザクションとしてはモデリングしません。都市と国には密接な関係があるため、Country トランザクションに都市を含めます。

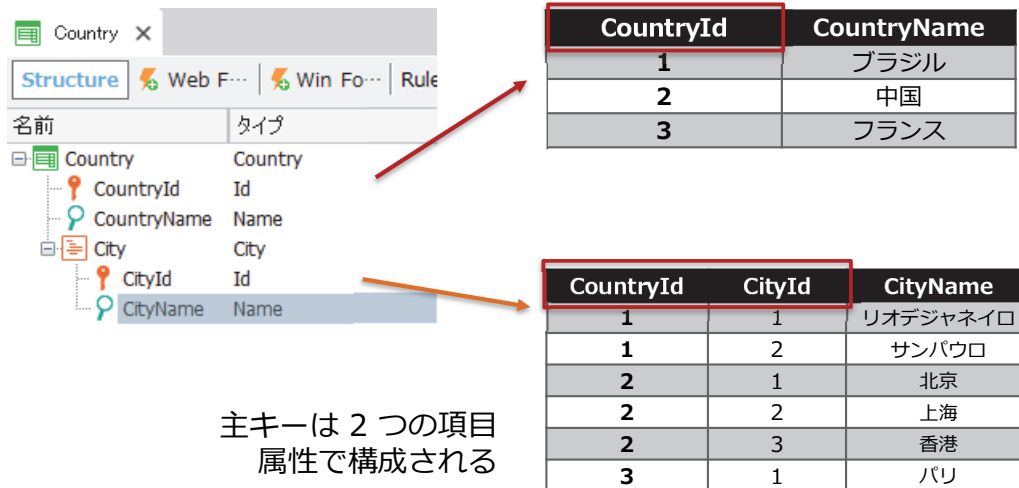
記録したい内容

1. 国には複数の都市が含まれる
2. 観光名所はそれぞれ 1 つの都市に属している
3. Country トランザクションで 2 つ目のレベルを定義する



1. 国には複数の都市が含まれる

2 レベルのトランザクションなので、2 つの物理テーブルを作成



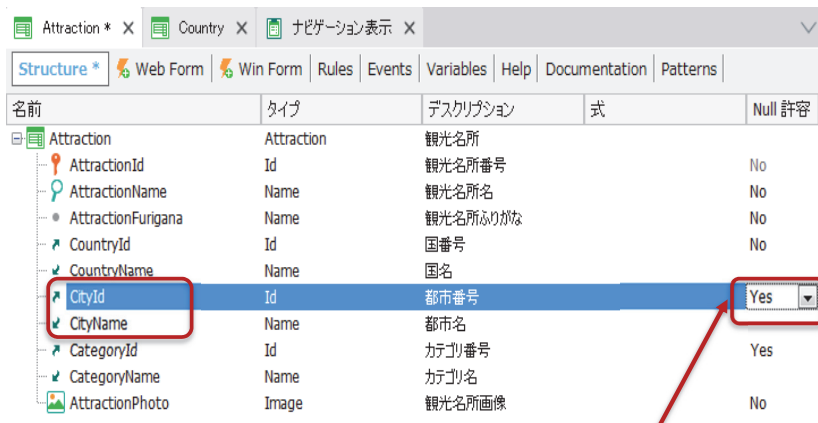
City テーブルの主キーは 2 つの項目属性で構成されています: CountryId と CityId です。つまり、CountryId と CityId の値の組み合わせが同じである都市が 2 つあることはありません。

国ごとに、国内の都市をそれぞれ 1、2、3 と指定できます。各都市は、CityId だけでなく、都市が属する国によっても識別されるからです。

同じ国内で CityId が重複してはいけません。

2. 観光名所はそれぞれ 1 つの都市に属している

Attraction トランザクションに追加:



名前	タイプ	デスクリプション	式	Null 許容
Attraction	Attraction	観光名所		
AttractionId	Id	観光名所番号		No
AttractionName	Name	観光名所名		No
AttractionFurigana	Name	観光名所ふりがな		No
CountryId	Id	国番号		No
CountryName	Name	国名		
CityId	Id	都市番号		Yes
CityName	Name	都市名		
CategoryId	Id	カテゴリ番号		Yes
CategoryName	Name	カテゴリ名		
AttractionPhoto	Image	観光名所画像		No

観光名所の入力時に都市の指定を必須にしない
(顧客の要望)

旅行代理店から、観光名所の都市の入力を必須にしないよう求められました。
そのため、Attraction トランザクションの CityId 項目属性で [Null 許容] を [Yes]
に設定します。

デモ

- ここまでに説明した内容を定義する
- アプリケーションを実行する (F5)
 - 「影響分析」を見る
 - データを入力する



これまでに観察された内容:

- トランザクションは、下位のレベルを持つことができる
- レベルのそれぞれに対応する物理テーブルがある
- 下位レベルのテーブルは上位テーブルへの外部キーを持つ
- 都市は国よりも弱いエンティティである



国が既に追加されている場合にのみ都市を入力できるため、都市は国よりも**弱いエンティティ**です。つまり、国の識別子を (都市の識別子とともに) 指定することによってのみ、都市を表すことができます。そのため、都市だけの個別のトランザクションは存在しません。

